

SLOVENSKÁ OBCHODNÁ INŠPEKCIA
Inšpektorát Slovenskej obchodnej inšpekcie so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj
Pekárska 23, 917 01 Trnava

Číslo: W/0243/02/2024

Dňa: 01.04.2025

Slovenská obchodná inšpekcia (ďalej len „SOI“), Inšpektorát SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj, ako príslušný správny orgán podľa § 3 ods. 1, ods. 2 písm. b), § 4 ods. 1, ods. 2 písm. d) zákona č. 128/2002 Z. z. o štátnej kontrole vnútorného trhu vo veciach ochrany spotrebiteľa a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon č. 128/2002 Z. z.“) a § 21 ods. 1 zákona č. 78/2012 Z. z. o bezpečnosti hračiek a o zmene a doplnení zákona č. 128/2002 Z. z. o štátnej kontrole vnútorného trhu vo veciach ochrany spotrebiteľa a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon č. 78/2012 Z. z.“), v súlade s § 46 zákona č. 71/1967 Zb. o správnom konaní (správny poriadok) v znení neskorších predpisov (ďalej len „správny poriadok“)

ukladá účastníkovi konania:

obchodné meno: HWM s.r.o.

sídlo: Záhradnícka 5847/62, Bratislava – mestská časť Ružinov 821 08

IČO: 51 267 705

na základe kontroly vykonanej v dňoch 04.10.2024 a 22.11.2024 v prevádzkarni hračky, textil, obuv, Hurbanova 529, OD Perla, Senica, pre porušenie:

- 1. zákazu podľa § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., v zmysle ktorého distribútor nesmie sprístupniť hračku na trhu, ak s hračkou nie je dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku,** nakoľko vykonanou kontrolou bolo zistené, že hospodársky subjekt v postavení distribútora v zmysle čl. 3 ods. 10 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 z 20.06.2019 o dohľade nad trhom a súlade výrobkov a o zmene smernice 2004/42/ES a nariadení (ES) č. 765/2008 a (EÚ) č. 305/2011 (ďalej len „Nariadenie Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020“) sprístupnil na trhu 6 druhov určených výrobkov v celkovej hodnote 364,00 € (4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €; 9 ks elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €; 12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €; 11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €), ktoré sa dňa 04.10.2024 nachádzali v ponuke na predaj v kontrolovanej prevádzkarni, s ktorými nebol dodaný návod na použitie a bezpečnostné upozornenia vyplývajúce z vekového obmedzenia v štátnom jazyku (návod na použitie a bezpečnostné upozornenia boli uvedené len v anglickom jazyku);

2. **zákazu podľa § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., v zmysle ktorého distribútor nesmie sprístupniť hračku na trhu, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.,** nakoľko vykonanou kontrolou bolo zistené, že hospodársky subjekt v postavení distribútora v zmysle čl. 3 ods. 10 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 sprístupnil na trhu 6 druhov určených výrobkov v celkovej hodnote 364,00 € (4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €; 9 ks elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €; 12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €; 11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €), ktoré sa dňa 04.10.2024 nachádzali v ponuke na predaj v kontrolovanej prevádzkarni:
- pri ktorých si výrobca nesplnil povinnosti v zmysle § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z., podľa ktorého je výrobca povinný uviesť na hračke svoje obchodné meno alebo ochrannú známku a sídlo, miesto podnikania alebo adresu, na ktorej je možné ho zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo s miestom podnikania, nakoľko na výrobkoch nebolo uvedené obchodné meno alebo ochranná známka, sídlo alebo miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania;
 - pri ktorých si dovozca nesplnil povinnosti v zmysle § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z., podľa ktorého je dovozca povinný pred uvedením hračky na trh uviesť na hračke svoje obchodné meno alebo ochrannú známku, sídlo alebo miesto podnikania alebo adresu, na ktorej je možné ho zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo s miestom podnikania, nakoľko na výrobkoch nebolo uvedené obchodné meno alebo ochranná známka, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania;
3. **povinnosti distribútora podľa § 7 ods. 2 písm. d) zákona č. 78/2012 Z. z. poskytnúť na základe odôvodnenej žiadosti orgánu dohľadu a orgánu dohľadu členských štátov, v ktorých hračku sprístupnil na trhu, informácie a dokumentáciu potrebné na preukázanie zhody hračky v štátnom jazyku,** nakoľko vykonanou kontrolou bolo zistené, že hospodársky subjekt v postavení distribútora v zmysle čl. 3 ods. 10 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 sprístupnil na trhu 6 druhov určených výrobkov v celkovej hodnote 364,00 € (4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €; 9 ks elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €; 12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €; 11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €), ktoré sa dňa 04.10.2024 nachádzali v ponuke na predaj v kontrolovanej prevádzkarni, pričom pri kontrole vykonanej v dňoch 04.10.2024 a 22.11.2024 nebolo inšpektorom Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj predložené ES Vyhlásenie o zhode ku kontrolovaným výrobkom, na základe čoho bolo účastníkovi

konania uložené, aby v termíne do 11.10.2024 doručil ES Vyhlásenie o zhode ku kontrolovaným výrobkom a aby v termíne do 29.11.2024 doručil doklady preukazujúce bezpečnosť výrobku, t. j. ES Vyhlásenie o zhode a protokoly o skúškach, ktoré však v stanovených termínoch neboli na adresu Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj doručené, teda účastník konania neposkytol orgánu dohľadu informácie a dokumentáciu potrebné na preukázanie zhody uvedených hračiek;

4. **povinnosti distribútora podľa § 7 ods. 2 písm. e) bod 1. zákona č. 78/2012 Z. z. určiť na žiadosť orgánu dohľadu alebo orgánu dohľadu členských štátov, v ktorých hračku sprístupnil na trhu výrobcu, splnomocneného zástupcu, dovozcu alebo distribútora, ktorý mu hračku dodal,** nakoľko vykonanou kontrolou bolo zistené, že hospodársky subjekt v postavení distribútora v zmysle čl. 3 ods. 10 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 sprístupnil na trhu 6 druhov určených výrobkov v celkovej hodnote 364,00 € (4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €; 9 ks elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €; 12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €; 11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €), ktoré sa dňa 04.10.2024 nachádzali v ponuke na predaj v kontrolovanej prevádzkarni, pričom pri kontrole vykonanej dňa 04.10.2024 neboli inšpektorom Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj predložené nadobúdacie doklady ku kontrolovaným výrobkom, na základe čoho bolo účastníkovi konania uložené, aby v termíne do 11.10.2024 doručil nadobúdacie doklady ku kontrolovaným výrobkom s presnou konkretizáciou a vyznačením v nadobúdacom doklade a počtom dodaných kusov, počtom odpredaných kusov a skladovými zásobami, ktoré však v stanovenom termíne neboli na adresu Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj doručené, teda účastník konania na žiadosť orgánu dohľadu neurčil distribútora, ktorý mu predmetné výrobky dodal;

podľa § 23 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z.

p o k u t u

vo výške: **6 000 €** (slovom: **šesťtisíc eur**),

ktorú je účastník konania povinný zaplatiť do 30 dní odo dňa právoplatnosti rozhodnutia poštovou poukážkou alebo príkazom na úhradu na účet: Štátna pokladnica, Bratislava, č. ú.: SK57 8180 0000 0070 0006 5068, VS: 02430224.

O d ô v o d n e n i e :

Dňa 04.10.2024 bola inšpektormi Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj vykonaná kontrola v prevádzkarni hračky, textil, obuv, Hurbanova 529, OD Perla, Senica, ktorú v zmysle § 52 ods. 3 zákona č. 40/1964 Zb. Občianskeho zákonníka v znení neskorších

predpisov prevádzkoval obchodník – obchodná spoločnosť HWM s. r. o. (ďalej len „účastník konania“).

Kontrola bola vykonaná v zmysle zákona č. 128/2002 Z. z., zákona č. 78/2012 Z. z., Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020“), Smernice Európskeho parlamentu a Rady 2009/48/ES z 18.06.2009 o bezpečnosti hračiek, vyhlášky Ministerstva hospodárstva Slovenskej republiky č. 225/2013 Z. z., ktorou sa vykonávajú niektoré ustanovenia zákona č. 78/2012 Z. z. o bezpečnosti hračiek a o zmene a doplnení zákona č. 128/2002 Z. z. o štátnej kontrole vnútorného trhu vo veciach ochrany spotrebiteľa a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov v znení zákona č. 140/2013 Z. z. v znení neskorších predpisov.

V zmysle čl. 3 ods. 10 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 je hospodárskym subjektom v postavení distribútora každá fyzická alebo právnická osoba v dodávateľskom reťazci okrem výrobcu alebo dovozcu, ktorá sprístupňuje výrobok na trhu. Účastník konania je v zmysle zákona č. 78/2012 Z. z. distribútorom hračiek.

Predmetom kontroly bolo preverenie plnenia informačných povinností u hračiek uvedených na vnútorný trh po 20.07.2011.

Kontrola plnenia informačných povinností podľa zákona č. 78/2012 Z. z. bola vykonaná u 10 druhov elektrických hračiek, ktoré sa v čase kontroly nachádzali v ponuke pre spotrebiteľa.

Inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj zistili, že v čase kontroly dňa 04.10.2024 sa na kontrolovanej prevádzkarni nachádzal výrobok - *4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €.*

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- ULTIATE SPIDERMAN
- FAST PUSH GAMING CONSOLE
- 3+ Ages For,
- NO. 518,
- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD-Small Parts Not for chidren under 3 years,
- označenie CE.

Na zadnej strane kartónovej škatule na nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

GAME MACHINE COMMAND MODE OPERATION

Specifications: 10Gopher buttons, 10LED lights, 4 buttons onthe back

▲ Pass mode

There are a totalof50 levels, and each level needs to complete 5 minor levels before advancing to the next level. As the number of levels increases, the number oflights on increases and the limit time per level decreases; Ifyou do not tumoffthe lightand press the back keywithin the time limit, the game fails and returns to the initial state.

(After selecting the level, you need to press the back buttoonto enter the game)

▲ Memory pattermn

There are 9 levels in total, and each level needs to complete 5 minor levels before entering the next level. When the game starts, you need to wait for the light and the prompt tone to end, and press the start button in the sequence of lighting. If the wrong press, the game fails and there is no score, and the press returns to the initial state and waits for a restart.

(After selecting the level, you need to press the back button to enter the game)

▲ Scoring mode

Press the mouse control key according to the light within 1 minute. If lights are pressed, press the back key to enter the next round. The more lights are off, the higher the score (up to 100 points); When the light is not on, the game fails there is no score, and the press returns to the initial state and waits for the restart. Press the third light button in non game state to query the highest score (the highest score is cleared when the battery is removed)

▲ Multiplayer mode

Press the mouse button according to the light, everyone plays a level after completion, the next one. As the number of levels increases, the number of lights on increases and the limit time decreases. If you do not turn off the light and press the back button within the limit time, you lose, and the game returns to the initial state, waiting to restart.

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-129
- EAN: 6935060500839

Kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €*) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Vyššie uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem uvedeného pochybenia bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €*) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Týmto spôsobom účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

V kontrolovanej prevádzkarni sa v čase kontroly dňa 04.10.2024 nachádzal aj výrobok - 9 ks elektrická senzorická hra *Pop it, STITCH QUTCK.PUSH*, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €.

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- STITCH QUTCK.PUSH
- FAST PUSH PUZZLE GAME CREATIVE WHACK-A-MOLE GAME
- NO. A14,

- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD-Small Parts Not for children under 3 years,
- označenie CE

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-121
- EAN: 2023208712108

V kartónovej škatuli sa nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

- RAPID PUSH-PUZZLE GAME MACHINE SPECIFICATION
- FUNCTION OVERVIEW
NOTE: AFTER 1 MINUTE OF INACTIVITY BEFORE ENTERING THE GAME STATE, IT WILL AUTOMATICALLY SHUT DOWN
- MODE OPERATION
 - ▲ MISSION MODE
There are a total of 30 major levels, and each level requires completing 5 minor levels before entering the next level. As the number of levels increases, the number of lights on will increase and the limit time for each level will also be shortened; If the lights are not turned off and the back button is pressed within the limited time, the game will fail and return to its initial state. Press the first light button in non game mode to select a level (after selecting a level, you need to press the back button to enter the game).
 - ▲ MEMORY MODE
There are a total of 9 levels, and each level requires completing 5 small levels before entering the next level. At the beginning of the game, you need to wait for the lights to light up and the prompt tone to end before pressing the start button in the order of the lights on: If you press the wrong button, the game will fail and there will be no points. The game console will return to its initial state and wait for a restart. Press the second light button when not in game mode to select a level (after selecting a level, you need to press the back button to enter the game).
 - ▲ SCORING MODE
Press the mouse button according to the light on within one of the timer. If all ten are pressed, the back button ends to be pressed to enter the next round. The more soft, the higher the score (up to 100 points); If the light nit on, the game tails and there are no points. The game console returns to its initial state and waits for a restart. Press the third light button when not in game mode to check the highest score (if the battery is removed, the highest score will be reset to zero)
 - ▲ MULTIPLAYER MODE
Press the mouse button according to the light on, and after each player completes a level, press one button, As the number of levels increases, the number of lights on increases and the limit time also decreases. If the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game lovers and returns to its initial state, waiting for a restart.
 - ▲ ATTENTION: WHEN THE LIGHT IS ON DURING THE GAME, IT NEEDS TO BE COMPLETELY PRESSED OUT: AFTER SELECTING THE MODE, YOU NEED TO PRESS THE BACK BUTTON TO ENTER THE GAME
- ON/OFF KEY
Single-click on/off key, accompanied by prompt tone, suggesting starting up; single-click on/off key again to shut it down.
- VOLUME REGULATION

Turn on the default maximum volume level (4 levels in total), click the volume button to downshift. When clicked to silent if is set to 1st gear, then clicked again to 2nd gear, and so on. When the sound of "Didi" is heard, it is considered the highest level.

PRECAUTIONS FOR BATTERY USE

Toys use three 1,5V "AAA" non rechargeable batteries;

Non rechargeable batteries are not rechargeable;

Rechargeable batteries can only be charged under adult supervision;

Rechargeable batteries should be removed from toys before charging;

Use a screwdriver so loosen the screw, untie the battery cover, and put in and take out the battery according to the correct polarity;

Only use batteries that are the same or the same as the recommended batteries, and do not mix old and new batteries or different types of batteries.

The exhausted battery should be removed from the toy;

The power terminal should not be short circuited.

Kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (9 ks *elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH*, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem uvedeného pochybenia bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (9 ks *elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH*, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Týmto spôsobom účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

V čase kontroly dňa 04.10.2024 sa v kontrolovanej prevádzkarni nachádzal aj výrobok - 10 ks *elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu*, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €.

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- SPEED PUSH MACHINE
- 3+ Ages For,
- NO. 511,
- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD-Small Parts Not for children under 3 years,
- označenie CE.

Na zadnej strane kartónovej škatule na nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

GAME MACHINE COMMAND MODE OPERATION

Specifications: 10Gopher buttons, 10LED lights, 4 buttons onthe back

▲ Pass mode

There are a totalof50 levels, and each level needs to complete 5 minor levels before advancing to the next level. As the number of levels increases, the number oflights on increases and the limit time per level decreases; Ifyou do not tumoffthe lightand press the back keywithin the time limit, the game fails and returns to the initial state.

(After selecting the level, you need to press the back buttoonto enter the game)

▲ Memory pattermn

There are9 levels in total, and each level needs to complete 5 minor levels before entering the next level. When the game starts, you need to wait for the light andthe prompt tone to end, and press the start button in the sequence of lighting, Ifthe wrong press, the game fails and there is no score, and the press returns to the initial state and waits for a restart.

(After selecting the level, you need to press the back button to enter the game)

▲ Scoring mode

Press the mouse control key according to the light within 1 minute. fallten are pressed, press the back key to enter the next round. The more lights are off, the higher the score (up to 100 points); When the light is not on, the game fails there is no score, and the press returns to the initial state and waits for the restart. Press the third light button in non game state to query the highest score (the highest score is cleared when the battery is removed)

▲ Multiplayer mode

Press the mouse button acording to the light, everyone playsa level after completion, the next one. As the number of levels increases, the number of lights on increases and the imit time decreases. ifyoudo not umofthe light and press the back butnwithin the imit time, you lose, and the game returns tothe itial state, waiting to restart.

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-128
- EAN: 6935060500822

Vykonanou kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €*) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Účastník konania týmto porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem uvedeného pochybenia bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €*) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Uvedeným spôsobom účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

Inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj pri kontrole uskutočnenej dňa 04.10.2024 identifikovali v kontrolovanej prevádzkarni aj ďalšiu hračku vykazujúcu totožné nedostatky ako v predchádzajúcich troch prípadoch, a to výrobok - *12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €.*

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- FAST PUSH Intelligent game
- 3 + Ages
- NO.500,
- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD - small parts Not for children under 3 years,
- označenie CE

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-305
- EAN: 6935060500808

V kartónovej škatuli sa nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

- RAPID PUSH-PUZZLE GAME MACHINE SPECIFICATION
- FUNCTION OVERVIEW
NOTE: AFTER 1 MINUTE OF INACTIVITY BEFORE ENTERING THE GAME STATE, IT WILL AUTOMATICALLY SHUT DOWN
- MODE OPERATION
 - ▲ MISSION MODE
There are a total of 30 major levels, and each level requires completing 5 minor levels before entering the next level. As the number of levels increases, the number of lights on will increase and the limit time for each level will also be shortened; If the lights are not turned off and the back button is pressed within the limited time, the game will fail and return to its initial state. Press the first light button in non game mode to select a level (after selecting a level, you need to press the back button to enter the game).
 - ▲ MEMORY MODE
There are a total of 9 levels, and each level requires completing 5 small levels before entering the next level. At the beginning of the game, you need to wait for the lights to light up and the prompt tone to end before pressing the start button in the order of the lights on: If you press the wrong button, the game will fail and there will be no points. The game console will return to its initial state and wait for a restart. Press the second light button when not in game mode to select a level (after selecting a level, you need to press the back button to enter the game).
 - ▲ SCORING MODE
Press the mouse button according to the light on within one of the timer. If all ten are pressed, the back button ends to be pressed to enter the next round. The more soft, the higher the score (up to 100 points); If the light nit on, the game tails and there are no points. The game

console returns to its initial state and waits for a restart. Press the third light button when not in game mode to check the highest score (if the battery is removed, the highest score will be reset to zero)

▲ MULTIPLAYER MODE

Press the mouse button according to the light on, and after each player completes a level, press one button. As the number of levels increases, the number of lights on increases and the limit time also decreases. If the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game lovers and returns to its initial state, waiting for a restart.

▲ ATTENTION: WHEN THE LIGHT IS ON DURING THE GAME, IT NEEDS TO BE COMPLETELY PRESSED OUT: AFTER SELECTING THE MODE, YOU NEED TO PRESS THE BACK BUTTON TO ENTER THE GAME ON/OFF KEY

Single-click on/off key, accompanied by prompt tone, suggesting starting up; single-click on/off key again to shut it down.

VOLUME REGULATION

Turn on the default maximum volume level (4 levels in total), click the volume button to downshift. When clicked to silent if is set to 1st gear, then clicked again to 2nd gear, and so on. When the sound of "Didi" is heard, it is considered the highest level.

PRECAUTIONS FOR BATTERY USE

Toys use three 1,5V "AAA" non rechargeable batteries;

Non rechargeable batteries are not rechargeable;

Rechargeable batteries can only be charged under adult supervision;

Rechargeable batteries should be removed from toys before charging;

Use a screwdriver so loosen the screw, untie the battery cover, and put in and take out the battery according to the correct polarity;

Only use batteries that are the same or the same as the recommended batteries, and do not mix old and new batteries or different types of batteries.

The exhausted battery should be removed from the toy;

The power terminal should not be short circuited.

Kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €*) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Vyššie uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem tohto nedostatku bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €*) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Účastník konania týmto spôsobom porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

V kontrolovanej prevádzkarni sa dňa 04.10.20245 v ponuke pre spotrebiteľa nachádzala aj hračka - *11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €.*

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- FAST PUSH PUZZLE GAME
- 3 + Ages
- A VARIETY OF FUN GAMES
- FOUR GAME MODES
 1. Breakthrough mode
 2. Memory Mode
 3. Scrolling Mode
 4. Multiplayer mode
- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years,
- označenie CE

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-136
- EAN: 2023208713617

V kartónovej škatuli sa nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

- FAST PUSH FUZZLE GAME MACHINE MANUAL
- Functional Overview
- Note: It will automatically shut down after 1 minuta of no operation when it is not in the game state
- Mode Operation
 - Breakthrough Mode
 - There are a total of 30 major levels, and each major level needs to complete 5 small levels before entering the next level. As the number of levels increases, the number of lights will increase and the limit time of each level will also be shortened; if the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game will fall and return to the initial state. in the non-game state, press the first light button to select the level selecting the level, you need to press the back button to enter the game).
 - Memory Mode
 - There are a total of 9 major levels, and each major level needs to complete 5 small levels before entering the next level. To start the dame, you need to wait for the lights to turn on and the prompt to sound to end and start pressing the buttons in the order of the lights; if you press the wrong button, the game will fall and there will no and press will return to the initial state and wait for a restart. In the non-game state, press the second light button to select the level (after selecting the level, you need to press the back button to enter the game).
 - Scoring Mode
 - Press the mouse-killing button according to the lights within 1 ute. If all ten buttons are pressed, you need press the back button to enter the next round. The more lights are off, the

higher than the score (up to 100 points); if the light is on, the game falls and there is no score, and the press returns Initial state, waiting to start again, In the third light button to the non-game state, press to check the highest score (the highest score will be cleared when the battery is taken out)

●Multiplayer Mode

Press the mouse-killing button according to the light on, everyone will pass after completing a level, and the next one be taken. As the number of levels increases, the number of will lights will Increase and the limit time will also be shortened. If the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game will return to the initial state and wait for a restart.

Note: the light is turned on during the game, the light must be completely turned off, after the mode is selected, the back button must be pressed to enter the game

Switch Button

Click the power button to start the with a prompt sound, and click the power key again to turn it off.

Volume adjustment

The volume starts with the highest (4 levels in total) when starting up, click the volume The volume starts with the highest levels in Is no sound, it will be level 1, click again to increase level 2, and so on; when you hear the sound of "didi", it will be the highest level.

Battery Installation

- The toy uses three 1.5V "AAA" non-rechargeable batteries;
- Non-rechargeable batteries are not rechargeable; Rechargeable batteries can only be charged under adult supervision;
- Rechargeable batteries should be removed from the toy before charging;
- Use a screwdriver to loosen the screw, untie the battery cover, and put in and take out the battery according to the correct polarity; Only use the same or the same battery as the recommended battery, do not mix old and new or different types of batteries;
- The used out batteries should be removed from the toy;
- Power should not be shorted.
- Use 3 AAA batteries.

Kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €*) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Vyššie uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem uvedeného pochybenia bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €*) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Týmto spôsobom účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

V čase kontroly dňa 04.10.2024 bol do ponuky pre spotrebiteľa v kontrolovanej prevádzkarni zaradený aj výrobok - *10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €*.

Hračka bola zabalená v kartónovej škatuli, na ktorej sa nachádzali nasledovné údaje:

- FAST PUSH PUZZLE GAME
- 3 + Ages
- A VARIETY OF FUN GAMES
- FOUR GAME MODES
 1. Breakthrough mode
 2. Memory Mode
 3. Scrolling Mode
 4. Multiplayer mode
- grafický symbol o nevhodnosti pre deti do 3 rokov,
- MADE IN CHINA,
- WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years,
- označenie CE

Na kartónovej škatuli sa nachádzal prilepený papierový štítok s nasledujúcimi údajmi:

- ITEM NO: A-122
- EAN: 2023208712252

V kartónovej škatuli sa nachádzal nasledovný návod na použitie v anglickom jazyku:

- FAST PUSH FUZZLE GAME MACHINE MANUAL
Functional Overview
Note: It will automatically shut down after 1 minuta of no operation when it is not in the game state
Mode Operation
 - Breakthrough Mode
There are a total of 30 major levels, and each major level needs to complete 5 small levels before entering the next level. As the number of levels increases, the number of lights will increase and the limit time of each level will also be shortened; if the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game will fall and return to the initial state. in the non-game state, press the first light button to select the level selecting the level, you need to press the back button to enter the game).
 - Memory Mode
There are a total of 9 major levels, and each major level needs to complete 5 small levels before entering the next level. To start the game, you need to wait for the lights to turn on and the prompt to sound to end and start pressing the buttons in the order of the lights; if you press the wrong button, the game will fall and there will no and press will return to the initial state and wait for a restart. In the non-game state, press the second light button to select the level (after selecting the level, you need to press the back button to enter the game).
 - Scoring Mode
Press the mouse-killing button according to the lights within 1 ute. If all ten buttons are pressed, you need press the back button to enter the next round. The more lights are off, the

higher than the score (up to 100 points); if the light is on, the game falls and there is no score, and the press returns Initial state, waiting to start again, In the third light button to the non-game state, press to check the highest score (the highest score will be cleared when the battery is taken out)

● Multiplayer Mode

Press the mouse-killing button according to the light on, everyone will pass after completing a level, and the next one be taken. As the number of levels increases, the number of will lights will Increase and the limit time will also be shortened. If the lights are not turned off within the limit time and the back button is pressed, the game will return to the initial state and wait for a restart.

Note: the light is turned on during the game, the light must be completely turned off, after the mode is selected, the back button must be pressed to enter the game

Switch Button

Click the power button to start the with a prompt sound, and click the power key again to turn it off.

Volume adjustment

The volume starts with the highest (4 levels in total) when starting up, click the volume The volume starts with the highest levels in Is no sound, it will be level 1, click again to increase level 2, and so on; when you hear the sound of "didi", it will be the highest level.

Battery Installation

- The toy uses three 1.5V "AAA" non-rechargeable batteries;
- Non-rechargeable batteries are not rechargeable; Rechargeable batteries can only be charged under adult supervision;
- Rechargeable batteries should be removed from the toy before charging;
- Use a screwdriver to loosen the screw, untie the battery cover, and put in and take out the battery according to the correct polarity; Only use the same or the same battery as the recommended battery, do not mix old and new or different types of batteries;
- The used out batteries should be removed from the toy;
- Power should not be shorted.
- Use 3 AAA batteries.

Kontrolou bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €*) chýbalo obchodné meno alebo ochranná známka, miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež na ňom chýbalo aj obchodné meno alebo ochranná známka dovozcu, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania.

Uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trh hračku, ak výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. a ak dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z.

Okrem uvedeného pochybenia bolo zistené, že na kontrolovanom druhu výrobku (*10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €*) sa nachádzalo bezpečnostné upozornenie vyplývajúce z vekového obmedzenia a návod na použitie, ktoré neboli uvedené v štátnom jazyku.

Týmto spôsobom účastník konania porušil § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi zakazuje sprístupniť na trhu hračku, ak s hračkou nebol dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku.

Pri kontrole uskutočnenej dňa 04.10.2024 nepredložila prítomná konateľka účastníka konania nadobúdacie doklady a vyhlásenia o zhode k vyššie špecifikovaným hračkám.

Inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský preto v súlade s § 21 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z. účastníka konania požiadali o zaslanie nadobúdacích dokladov ku kontrolovaným výrobkom s ich presnou konkretizáciou a vyznačením v nadobúdacom doklade a počtom dodaných kusov, počtom odpredaných kusov a skladovými zásobami vrátane ES vyhlásenia o zhode ku kontrolovaným výrobkom, a to v termíne do 11.10.2024.

V priamej súvislosti so zistenými nedostatkami a v súlade s čl. 16 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020 inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj umožnili účastníkovi konania prijať nápravné opatrenia s tým, že do doby odstránenia zistených nedostatkov na kontrolovaných výrobkoch nebude účastník konania tieto výrobky ďalej sprístupňovať na trhu. Účastník konania bol zároveň vyzvaný, aby o odstránení zistených nedostatkov informoval orgán dohľadu.

Zistené skutočnosti boli zaznamenané v inšpekčnom zázname zo dňa 04.10.2024, ktorého kópiu v kontrolovanej prevádzkarni prevzala konateľka účastníka konania.

Dňa 22.11.2024 inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj uskutočnili v kontrolovanej prevádzkarni kontrolu plnenia nápravných opatrení prijatých pri kontrole vykonanej dňa 04.10.2024. V rámci uskutočnenej kontroly zistili, že účastník konania, ktorý prijal nápravné opatrenia v súlade s Nariadením Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2019/1020, t. j. že do doby odstránenia zistených nedostatkov na hračkách nebude tieto ďalej sprístupňovať, stiahol dotknuté výrobky z predaja. V čase kontroly uskutočnenej dňa 22.11.2024 sa teda v ponuke pre spotrebiteľa nenachádzali.

Inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj zároveň zistili, že orgánu dohľadu nebolo v stanovenom termíne doručené ES Vyhlásenie o zhode k predmetným výrobkom, čím účastník konania neposkytol dokumentáciu potrebnú na preukázanie zhody kontrolovaných hračiek.

Uvedeným konaním účastník konania porušil § 7 ods. 2 písm. d) zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ako distribútorovi ukladá povinnosť poskytnúť na základe odôvodnenej žiadosti orgánu dohľadu a orgánu dohľadu členských štátov, v ktorých hračku sprístupnil na trhu, informácie a dokumentáciu potrebné na preukázanie zhody hračky v štátnom jazyku.

Inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj pri kontrole dňa 22.11.2024 taktiež zistili, že účastník konania nezaslal orgánu dohľadu nadobúdacie doklady k predmetným výrobkom ani informáciu o počte dodaných kusov, o počte odpredaných kusov a o skladových zásobách, a teda neurčil distribútora, ktorý mu hračky dodal, čím sa účastník konania dopustil porušenia podľa § 7 ods. 2 písm. e) bod 1. zákona č. 78/2012 Z. z., ktorý mu ukladá povinnosť určiť na žiadosť orgánu dohľadu distribútora, ktorý mu hračku dodal.

V priamej súvislosti so zistenými nedostatkami bol účastník konania v súlade s § 21 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z. opakovane požiadaný o zaslanie dokladov preukazujúcich

bezpečnosť výrobku, t. j. ES Vyhlásenia o zhode a protokolov o skúškach, ktorými výrobca deklaruje bezpečnosť výrobku, a to v termíne do 29.11.2024.

Zistené skutočnosti boli zaznamenané v inšpekčnom zázname zo dňa 22.11.2024, ktorého kópiu v kontrolovanej prevádzkarni prevzala predavačka S. L.

Inšpektori SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj v rámci prešetrovania postupu účastníka konania po obdržaní opakovanej žiadosti o doručenie dokladov zistili, že účastník konania požadované doklady ani v tomto termíne na adresu orgánu dohľadu nedoručil.

Podľa § 4 ods. 1 písm. i) zákona č. 78/2012 Z. z. výrobca je povinný uviesť na hračke typové číslo, číslo šarže, sériové číslo, číslo modelu alebo iný údaj, ktorý umožní jej identifikáciu, uviesť svoje obchodné meno alebo ochrannú známku a sídlo, miesto podnikania alebo adresu, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania; ak to rozmer a vlastnosti hračky neumožňujú, požadované údaje uviesť na obale alebo v návode na použitie alebo v bezpečnostných pokynoch.

Podľa § 6 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z. dovozca je povinný pred uvedením hračky na trh uviesť na hračke svoje obchodné meno alebo ochrannú známku, sídlo alebo miesto podnikania alebo adresu, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania; ak to rozmer a vlastnosti hračky neumožňujú, požadované údaje je povinný uviesť na obale alebo v návode na použitie alebo v bezpečnostných pokynoch.

Podľa § 7 ods. 1 zákona č. 78/2012 Z. z. distribútor nesmie sprístupniť hračku na trhu, ak

- a) nie je na hračke umiestnené označenie CE, alebo je na hračke umiestnené nesprávne,*
- b) s hračkou nie je dodaný návod na použitie, bezpečnostné pokyny a upozornenia v štátnom jazyku,*
- c) výrobca nesplnil povinnosti podľa § 4 ods. 1 písm. i) a dovozca nesplnil povinnosti podľa § 6 ods. 2 písm. a),*
- d) vie alebo by mal vedieť, že hračka nespĺňa požiadavky podľa § 3 a prílohy č. 2.*

Podľa § 7 ods. 2 zákona č. 78/2012 Z. z. distribútor je povinný

- a) zabezpečiť, aby podmienky uskladnenia hračky a jej prepravy neohrozovali zhodu hračky s požiadavkami podľa § 3, § 10 ods. 2 a prílohy č. 2 v čase, keď zabezpečuje uskladnenie a prepravu,*
- b) bezodkladne zabezpečiť prijatie nevyhnutných nápravných opatrení s cieľom dosiahnuť zhodu hračky s požiadavkami ustanovenými týmto zákonom alebo osobitným predpisom, a ak je to potrebné, hračku stiahnuť z trhu alebo ju prevziať späť, ak vie alebo by mal vedieť, že hračka nie je v súlade s požiadavkami ustanovenými týmto zákonom,*
- c) informovať bezodkladne orgán dohľadu a orgány dohľadu členských štátov, v ktorých bola hračka sprístupnená na trhu, o tom, že hračka predstavuje riziko, a uviesť podrobnosti najmä o nesúlade hračky s týmto zákonom alebo osobitným predpisom, a prijaté nápravné opatrenia podľa písmena b),*
- d) poskytnúť na základe odôvodnenej žiadosti orgánu dohľadu a orgánu dohľadu členských štátov, v ktorých hračku sprístupnil na trhu, informácie a dokumentáciu potrebné na preukázanie zhody hračky v štátnom jazyku,*
- e) určiť na žiadosť orgánu dohľadu alebo orgánu dohľadu členských štátov, v ktorých hračku sprístupnil na trhu,*
 - 1. výrobcu, splnomocneného zástupcu, dovozcu alebo distribútora, ktorý mu hračku dodal,*

2. distribútora, ktorému hračku dodal,
f) informovať výrobcu alebo dovozcu a orgán dohľadu bezodkladne o tom, že hračka môže predstavovať riziko.

Na základe zisteného a preukázateľného porušenia zákona č. 78/2012 Z. z. a objektívnej zodpovednosti bolo účastníkovi konania listom zo dňa 24.02.2025 zaslané oznámenie o začatí správneho konania o uložení pokuty podľa uvedeného zákona, ktoré účastník konania prevzal dňa 06.03.2025.

Podľa § 33 ods. 2 správneho poriadku mal účastník konania možnosť podať vyjadrenie k zisteným nedostatkom v stanovenej lehote do 8 dní odo dňa doručenia oznámenia o začatí správneho konania, prípadne navrhnúť doplnenie dokazovania.

Účastník konania svoje procesné právo nevyužil a k oznámeniu o začatí správneho konania sa v určenej lehote nevyjadril. Z tohto dôvodu bol podkladom pre vydanie rozhodnutia o uložení pokuty preukázateľne a dostatočne zistený skutkový stav veci.

Správny orgán nemal žiadnu pochybnosť o dôslednosti, úplnosti a vierohodnosti zisteného skutkového stavu v rozsahu, v akom ho inšpekčná kontrola zaznamenala v príslušných inšpekčných záznamoch. Rovnako sa správny orgán stotožnil so závermi inšpektorov Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj aj vo fáze identifikácie subjektu, ktorý bol za porušenie zákona zodpovedný a ktorým bol účastník konania v postavení distribútora. Na základe uvedeného preto správny orgán s istotou dospel k záveru o porušení konkrétnych ustanovení zákona č. 78/2012 Z. z.

Správny orgán predovšetkým posúdil zistený skutkový stav, ktorý bol starostlivo zaznamenaný v oboch inšpekčných záznamoch a podľa ktorého účastník konania sprístupnil na trhu 6 druhov určených výrobkov (4 ks elektrická senzorická hra Pop it, SPIDER MAN, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 26,00 €; 9 ks elektrická senzorická hra Pop it, STITCH QUTCK.PUSH, v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 58,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare pokémona Pikachu, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €; 12 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare žaby v dvoch farebných prevedeniach - ružová a modrá, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 78,00 €; 11 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare netopiera, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 71,50 €; 10 ks elektrická senzorická hra Pop it, v tvare Hello KITTY, á 6,50 €/ks, spolu v hodnote 65,00 €), ktorých celková hodnota sa rovnala sume 364,00 €. Predmetné výrobky sa dňa 04.10.2024 nachádzali v ponuke pre spotrebiteľa v ním prevádzkovanvej prevádzkarni hračky, textil, obuv, Hurbanova 529, OD Perla, Senica, pričom pri všetkých výrobkoch absentovali informácie, ktorými mali byť kontrolované hračky povinne označené, a to obchodné meno alebo ochranná známka, sídlo alebo miesto podnikania výrobcu, alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania, a tiež obchodné meno alebo ochranná známka, sídlo alebo miesto podnikania dovozcu alebo adresa, na ktorej je ho možné zastihnúť, ak nie je zhodná so sídlom alebo miestom podnikania. Výrobca ani dovozca si nesplnili svoju zákonnú povinnosť označiť hračky uvedenými údajmi, čo malo pre účastníka konania znamenať, že ich v tomto stave nemôže uviesť na trh. Napriek tomu ich účastník konania do ponuky pre spotrebiteľa zaradil, čo inšpekčná kontrola odhalila pri kontrole vykonanej dňa 04.10.2024.

Správny orgán s rovnakou dôslednosťou pristúpil aj k posúdeniu skutkového stavu zisteného inšpekčnou kontrolou, ktorý sa týkal absencie návodov na použitie a bezpečnostných upozornení v štátnom jazyku. O pravdivosti zistených pochybení nemal správny orgán žiadnu

pochybnosť, a to aj s ohľadom na obsah inšpekčného záznamu zo dňa 04.10.2024 a v ňom obsiahnutú podrobnú fotodokumentáciu kontrolovaných výrobkov. Uvedené informácie boli uvedené iba v anglickej mutácii, čo je na účely splnenia povinnosti v zmysle § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z. nepostačujúce.

Správny orgán reflektoval aj na tú skutočnosť, že v čase kontroly uskutočnenej dňa 04.10.2024 v kontrolovanej prevádzkarni nebolo inšpektorom Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj predložené ES Vyhlásenie o zhode. Vzhľadom na túto okolnosť inšpekčná kontrola postupovala správne, keď využila svoje oprávnenie zakotvené v § 21 ods. 2 písm. a) zákona č. 78/2012 Z. z. a požiadala účastníka konania o zaslanie tohto dokumentu spolu s určením konkrétneho termínu na splnenie tejto povinnosti (11.10.2024). Bez želanej odozvy zostala nielen táto požiadavka, ale aj opakovaná požiadavka inšpekčnej kontroly na zaslanie dokladov – ES Vyhlásenia o zhode a protokolov o skúškach, ktorými by výrobca deklaroval bezpečnosť výrobku – ktorú inšpektori Inšpektorátu SOI so sídlom v Trnave pre Trnavský kraj jasne a zrozumiteľne formulovali v inšpekčnom zázname zo dňa 22.11.2024 (s termínom splnenia do 29.11.2024). Správny orgán poznamenáva, že účastník konania nepristúpil k splneniu tejto požiadavky ani dodatočne (teda ani do začatia správneho konania), hoci túto možnosť reálne mal.

Za posledné v rade pochybení označil správny orgán nesplnenie povinnosti účastníka konania predložiť orgánu dohľadu nadobúdacie doklady ku kontrolovaným výrobkom s presnou konkretizáciou a vyznačením v nadobúdacom doklade a počet dodaných kusov, počet odpredaných kusov a informáciu o skladových zásobách. Uvedená požiadavka inšpekčnej kontroly bola aj v tomto prípade určito a zrozumiteľne formulovaná, a to v inšpekčnom zázname zo dňa 04.10.2024. Na predmetnú požiadavku účastník konania v stanovenom termíne (t. j. do 11.10.2024) nereflektoval. Správny orgán dopĺňa, že požadované informácie mal účastník konania možnosť predložiť aj dodatočne, k čomu však nepristúpil. Správny orgán preto považoval za dostatočne preukázané spáchanie správneho deliktu spočívajúceho v neurčení distribútora, ktorý účastníkovi konania dotknuté výrobky dodal.

Na podklade uvedených zistení mohol preto správny orgán prijať záver o tom, že účastník konania sa ako distribútor hračiek previnil voči zákonnému zákazu vyjadrenému v § 7 ods. 1 písm. b) a písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z. a voči svojim povinnostiam, na plnenie ktorých ho zaväzoval § 7 ods. 2 písm. d) a písm. e) bod 1. zákona č. 78/2012 Z. z.

Správny orgán venoval náležitú pozornosť aj vyjadreniam osôb, ktoré sa k príslušným inšpekčným záznamom vyjadrovali. Vo vyjadrení v inšpekčnom zázname zo dňa 04.10.2024 konateľka účastníka konania uviedla, že prijala nápravné opatrenia. K obsahu inšpekčného záznamu zo dňa 22.11.2024 sa vyjadrila predavačka S. L., a to tým spôsobom, že ho vzala na vedomie.

K predmetným vyjadreniam správny orgán uvádza, že neobsahujú relevantnú informáciu, ktorá by mala potenciál vysvetliť správanie účastníka konania, namietat priebeh kontroly či rozporovať nedostatky zistené kontrolami. Z tohto dôvodu teda nemali relevantný vplyv na rozhodnutie správneho orgánu.

Po preskúmaní predmetnej veci je správny orgán toho názoru, že skutkový stav bol náležite zistený a preukázaný, a preto je rozhodnuté tak, ako je uvedené vo výrokovvej časti tohto rozhodnutia.

Pri určení výšky pokuty bolo v zmysle § 23 ods. 6 zákona č. 78/2012 Z. z. prihliadnuté najmä na závažnosť, čas trvania a následky protiprávneho konania a na skutočnosť, či išlo o opakované porušenie povinností podľa uvedeného zákona.

Z hľadiska závažnosti protiprávneho konania je potrebné zdôrazniť skutočnosť, že nedostatok spočívajúci v porušení zákazu sprístupniť hračku na trhu, ak s hračkou nie sú dodané bezpečnostné upozornenia vyplývajúce z vekového obmedzenia a návody na použitie v štátnom jazyku v zmysle § 7 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z., bol zistený vo vzťahu k výrobkom - hračkám, pri ktorých je dodržanie uvedeného zákazu obzvlášť dôležité, nakoľko ide o výrobky určené pre deti. Nedodanie bezpečnostných upozornení a návodov na použitie v štátnom jazyku mohlo mať za následok, že by došlo k nesprávnej manipulácii s hračkami, ktoré sú určené detskému spotrebiteľovi, čo mohlo mať za následok ohrozenie ich zdravia.

Z hľadiska závažnosti porušenia zákazu vyjadreného v § 7 ods. 1 písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z. správny orgán zdôrazňuje, že nedostatky boli zistené vo vzťahu k výrobkom (hračkám), ktoré neboli označené povinnými údajmi o výrobcovi ani dovozcovi. Práve tie bezpochyby identifikujú osoby, ktoré výrobky vyrobili, resp. zabezpečili ich dovoz. Sú teda kľúčovými informáciami pre spotrebiteľa a v neposlednom rade aj pre orgán dohľadu. Zatajovanie týchto údajov môže výrazným spôsobom prispieť k ohrozeniu majetku alebo zdravia detí ako spotrebiteľov. Zdravie patrí pritom medzi najdôležitejšie hodnoty, na ochrane ktorých je celospoločenský záujem.

Účastník konania je povinný po celý čas výkonu svojej podnikateľskej činnosti dodržiavať všetky právne predpisy vzťahujúce sa na ochranu spotrebiteľa vrátane zákona o bezpečnosti hračiek. Preverenie si úplnosti označenia daných výrobkov spadá do výslovnej kompetencie účastníka konania ako distribútora, ktorý je povinný pred tým, ako sprístupniť hračku na trhu, preveriť si kompletnosť jej označenia vrátane údajov o výrobcovi a dovozcovi, čo sa v danom prípade nestalo.

Správny orgán pri svojej správnej úvahe ohľadne určenia výšky uloženej pokuty prihliadol aj na porušenie povinnosti poskytnúť na základe odôvodnenej žiadosti orgánu dohľadu dokumentáciu potrebnú na preukázanie zhody hračky v štátnom jazyku v zmysle § 7 ods. 2 písm. d) zákona č. 78/2012 Z. z. Neposkytnutie relevantných dokumentov vyhotovených v štátnom jazyku, ktoré sú potrebné na preukázanie zhody hračky, možno považovať za závažné porušenie povinnosti distribútora, ktorý sprístupnil hračku na trhu. Vydanie vyhlásenia o zhode vypovedá o tom, že bola posúdená zhoda výrobku, čo je podmienkou pre uvedenie výrobku na trh. Správny orgán poukazuje na to, že cieľom a zmyslom posudzovania zhody je eliminácia takých výrobkov na jednotnom trhu Spoločenstva, ktoré ohrozujú verejný záujem, avšak vypracovaniu vyhlásenia o zhode musí predchádzať aj reálne posúdenie zhody, ktoré má ustanovené pravidlá a ktoré musia byť dodržané (napr. skúšky výrobku). Pokiaľ na výrobku nie je posúdená zhoda, zvyšuje sa riziko ohrozenia oprávneného záujmu, t. j. verejného záujmu v oblasti zdravia a bezpečnosti vo všeobecnosti, zdravia a bezpečnosti pri práci, ochrany spotrebiteľov, ochrany životného prostredia a bezpečnosti, keďže práve na základe tejto informácie je možné zo strany orgánu dohľadu ďalej (v prípade potreby) vykonať všetky potrebné opatrenia smerujúce k ochrane trhu pred výskytom výrobkov predstavujúcich potenciálne ohrozenie bezpečnosti obzvlášť zraniteľnej skupiny spotrebiteľov - detí, ktorým sú tieto výrobky určené.

Zvýšená závažnosť porušenia povinnosti, ktorá účastníkovi konania vyplýva z § 7 ods. 2 písm. e) bod 1. zákona č. 78/2012 Z. z., spočíva najmä v tom, že nesplnením povinnosti

zo strany účastníka konania určiť na žiadosť orgánu dohľadu distribútora, ktorý mu dotknuté hračky dodal, nemohol orgán dohľadu vykonať došetrenie k hlavnému zodpovednému subjektu, resp. zistiť prípadný výskyt identických (nebezpečných) hračiek, čím sa protiprávne konanie účastníka konania znásobilo o ďalšie riziko v podobe nemožnosti preventívneho pôsobenia orgánu dohľadu.

Rozhodujúcimi skutočnosťami, ktoré boli zohľadnené pri určovaní výšky pokuty, bol charakter nedostatkov, pri ktorých účastník konania nesplnil svoju zákonnú povinnosť, ako aj množstvo a celková hodnota výrobkov, ktoré nespĺňali podmienky predaja, ktorú nemožno považovať za zanedbateľnú (z celkovo 10 druhov hračiek boli nedostatky zistené až u 6 druhov hračiek, ktorých celková predajná hodnota bola 364 €).

Nesplnením informačných povinností v zmysle zákona č. 78/2012 Z. z. boli porušené základné práva spotrebiteľa, a to právo na riadne, úplné a pravdivé informácie o výrobkoch. Podľa názoru správneho orgánu je predaj, resp. kúpa predmetných výrobkov ohrožovaním zdravia a majetku spotrebiteľa v prípade ich nesprávneho používania zapríčineného absenciou písomných informácií. Taktiež bola zohľadnená skutočnosť, že išlo o výrobky určené pre deti.

Z hľadiska času trvania protiprávneho konania spočívajúceho v neposkytnutí dokumentácie potrebnej na preukázanie zhody hračky v štátnom jazyku, a to na základe odôvodnenej žiadosti orgánu dohľadu v zmysle § 7 ods. 2 písm. d) zákona č. 78/2012 Z. z., správny orgán zohľadnil časové obdobie od 11.10.2024 (termín, dokedy mal účastník konania doručiť ES vyhlásenie o zhode k výrobkom), resp. od 29.11.2024 (termín, dokedy mal účastník konania doručiť doklady preukazujúce bezpečnosť výrobku, t. j. ES Vyhlásenie o zhode a protokoly o skúškach) do dňa vydania tohto rozhodnutia o uložení pokuty, nakoľko účastník konania požadované doklady doposiaľ nepredložil. Účastník konania tak neposkytol orgánu dohľadu povinnú súčinnosť viac ako 5 mesiacov (resp. 4 mesiace), čo nemohol správny orgán považovať za akceptovateľné.

Správny orgán uvedenú úvahu aplikoval aj v prípade porušenia § 7 ods. 2 písm. e) bod 1. zákona č. 78/2012 Z. z., keď účastník konania viac ako 5 mesiacov nedoručil orgánu dohľadu nadobúdacie doklady k dotknutým výrobkom a konkrétne informácie, čo správny orgán považoval za porušenie povinnosti účastníka konania určiť na žiadosť orgánu dohľadu distribútora, ktorý mu hračky dodal, po neprimerane dlhú dobu.

Časové hľadisko v prípade porušenia § 7 ods. 1 písm. b) a písm. c) zákona č. 78/2012 Z. z. odvodzoval správny orgán od momentu vykonania prvotnej kontroly (dňa 04.10.2024), kedy boli pochybenia účastníka konania zistené. Následnou kontrolou vykonanou dňa 22.11.2024 (t. j. po takmer dvoch mesiacoch) bolo zistené stiahnutie dotknutých výrobkov z predaja. Deklarovanie prijatia nápravných opatrení zo strany účastníka konania (obsiahnuté v inšpekčnom zázname zo dňa 04.10.2024) tak bolo vykonaním následnej kontroly preukázané. Uvedenú skutočnosť vyhodnotil správny orgán v prospech účastníka konania.

Následkom protiprávneho konania bolo porušenie § 7 ods. 1 písm. b) a písm. c), § 7 ods. 2 písm. d) a písm. e) bod č. 1 zákona č. 78/2012 Z. z., t. j. nedodržanie minimálneho štandardu pri uvádzaní hračiek na trh. Len prísny dodržiavanie podmienok ustanovených právnymi predpismi pre uvádzanie hračiek na trh je možné zabezpečovať verejnú požiadavku, aby hračky ako výrobky požívajúce výhodu voľného pohybu tovaru v rámci Spoločenstva spĺňali požiadavky poskytujúce vysokú úroveň ochrany verejných záujmov, čo je cieľom a zmyslom právnej úpravy zákona č. 78/2012 Z. z.

Kritérium spočívajúce v opakovanom porušení povinnosti, resp. zákazu podľa zákona č. 78/2012 Z. z. bolo zohľadnené v prospech účastníka konania, nakoľko sa opakovaného porušenia zákazu, resp. povinností podľa predmetného zákona nedopustil.

Z hľadiska posudzovania miery zavinenia správny orgán pri určovaní výšky pokuty za zistený protiprávny skutkový stav vzal do úvahy, že účastník konania ako distribútor je povinný dodržiavať všetky zákonom stanovené podmienky v oblasti sprístupňovania hračiek na trhu, za dodržiavanie ktorých zodpovedá objektívne, tzn. bez ohľadu na akékoľvek okolnosti, ktoré spôsobili ich porušenie.

Po zvážení a vyhodnotení všetkých skutočností orgán kontroly vnútorného trhu považuje pokutu uloženú na základe správnej úvahy vo výške stanovenej vo výroku tohto rozhodnutia za primeranú, a preto rozhodol tak, ako je uvedené vo výrokovej časti tohto rozhodnutia.

*Podľa § 23 ods. 1 písm. b) zákona č. 78/2012 Z. z. orgán dohľadu uloží výrobcovi, dovozcovi, splnomocnenému zástupcovi alebo **distribútorovi** pokutu od 500 do 30 000 eur, ak poruší povinnosť podľa § 4 ods. 1 písm. b) až f), i), j), l) až n) a p), § 5 ods. 2, § 6 ods. 1 písm. a), c) a d), § 6 ods. 2 písm. a) až d), g), i) a j), § 7 ods. 1 písm. a) až c), § 7 ods. 2 písm. a), c) až f), § 8, § 10 alebo § 16 ods. 11.*

Podľa § 23 ods. 5 zákona č. 78/2012 Z. z. sa horná hranica sadzby pokuty podľa ods. 1 citovaného ustanovenia zákona č. 78/2012 Z. z. zvyšuje na dvojnásobok, ak výrobca, dovozca, splnomocnený zástupca alebo distribútor opakovane poruší tú istú povinnosť, za porušenie ktorej mu už bola uložená pokuta orgánom dohľadu v priebehu 12 mesiacov odo dňa právoplatnosti tohto rozhodnutia. Správny orgán predmetné ustanovenie neaplikoval, nakoľko na jeho aplikáciu neboli splnené zákonné podmienky.

Účastníkovi konania bola pokuta uložená s prihliadnutím na kontrolné zistenia na dolnej hranici zákonom stanovenej sadzby.

Správny orgán má za to, že uložená pokuta v tejto výške je vzhľadom na jej represívno-výchovnú funkciu, ako aj s prihliadnutím na zákonom stanovené medze pokutou primeranou a zároveň pokutou zodpovedajúcou zistenému protiprávnemu stavu a charakteru porušenia zákona.